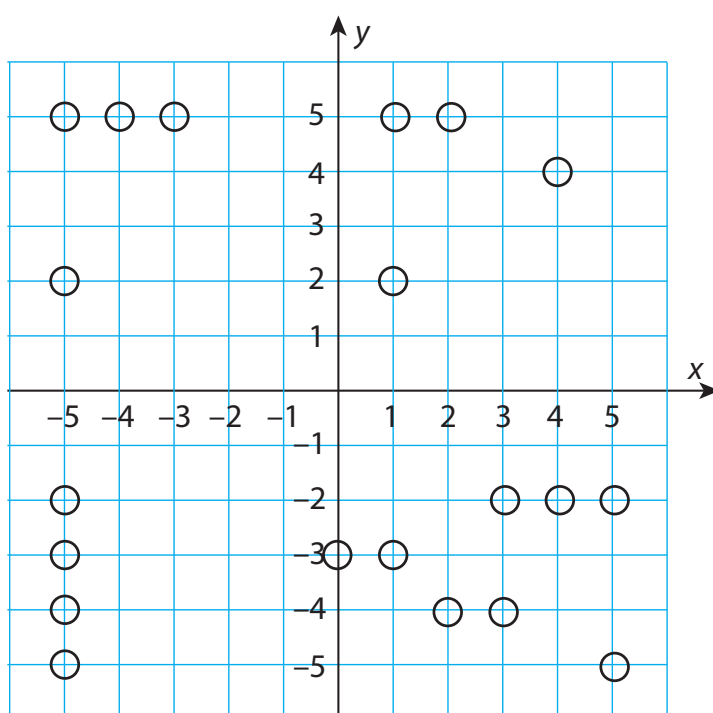


## Sänka skepp

**A** Rita in dina skepp i det översta koordinatsystemet på spelplanen. Du ska placera ut

- Fyra ubåtar                      1 punkt
- Tre fregatter                      2 punkter
- Två jagare                      3 punkter
- Ett hangarfartyg              4 punkter

Det kan till exempel se ut så här:



**B** Sen skjuter du på motståndaren genom att ange koordinater till exempel (2, 3).  
OBS! Börja alltid med att ange  $x$ -koordinaten.

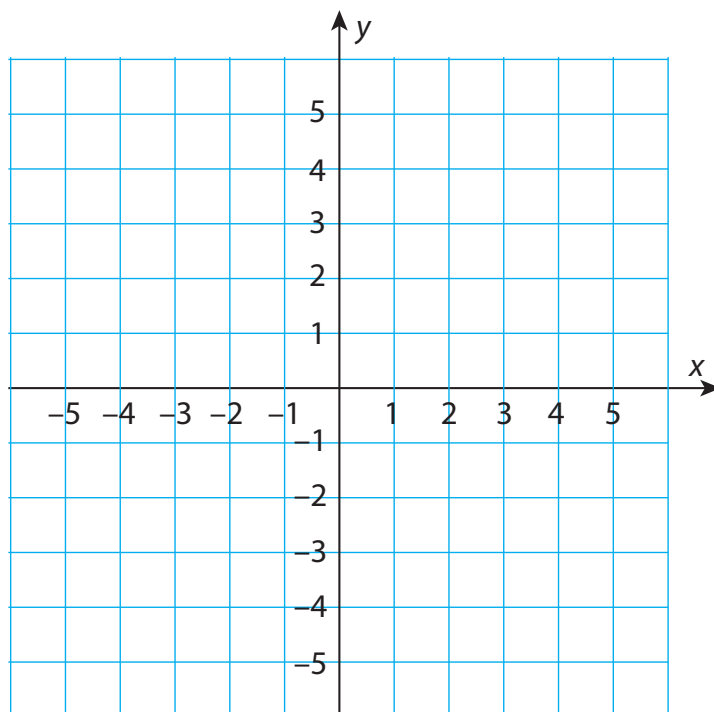
**C** Om motståndaren har ett skepp där säger hen ”Träff!”, om inte säger hen ”Bom!”.  
Om du träffar får du skjuta igen. När du träffat den sista punkten för ett skepp säger hen ”Träff, sänk!”. Du håller ordning på vilka koordinater du skjutit på i det undre koordinatsystemet på spelplanen.

**D** Den som först sänker motståndarens alla skepp har vunnit.

**E** Spela igen, men sätt den här gången ut dubbelt så många skepp.

# Sänka skepp – spelplan

Dina skepp:



Dina skott:

