

Gångerschack

Materiel: 2 spelplaner, 2 tärningar, 2 färgpennor

Antal spelare: 2 st

- A** Spelare 1 kastar båda tärningarna och multiplicerar talen med varandra, till exempel $4 \cdot 3 = 12$.
- B** Spelaren fyller i uträkningen på första raden under spelplanen och färglägger sedan en rektangel med måtten 4x3 rutor på sin spelplan.
- C** Spelare 2 kastar tärningarna och multiplicerar talen med varandra, till exempel $5 \cdot 5 = 25$.
- D** Spelare två fyller i uträkningen på första raden under sin egen spelplan och färglägger sedan en kvadrat med måtten 5x5 rutor på sin egen spelplan.
- E** När båda spelarna har kastat tärningarna 10 ggr ser man vem av dem som fyllt störst area av spelplanen – den spelaren vinner.

AKTIVITETSBLAD 2 MATEMATIK X

GÅNGERSCHACK 1-10

Antal spelare: 2 st
Materiel: 2 tiosidiga tärningar och en färgpenna

1. $4 \cdot 3 = 12$ 6. _____ = _____
 2. $1 \cdot 6 = 6$ 7. _____ = _____
 3. $3 \cdot 2 = 6$ 8. _____ = _____
 4. $5 \cdot 2 = 10$ 9. _____ = _____
 5. _____ = _____ 10. _____ = _____

KOPIERING TILLÅTEN © LIBER AB

AKTIVITETSBLAD 2 MATEMATIK X

GÅNGERSCHACK 1-10

Antal spelare: 2 st
Materiel: 2 tiosidiga tärningar och en färgpenna

1. $4 \cdot 3 = 12$ 6. _____ = _____
 2. _____ = _____ 7. _____ = _____
 3. _____ = _____ 8. _____ = _____
 4. _____ = _____ 9. _____ = _____
 5. _____ = _____ 10. _____ = _____

KOPIERING TILLÅTEN © LIBER AB

AKTIVITETSBLAD 2 MATEMATIK X

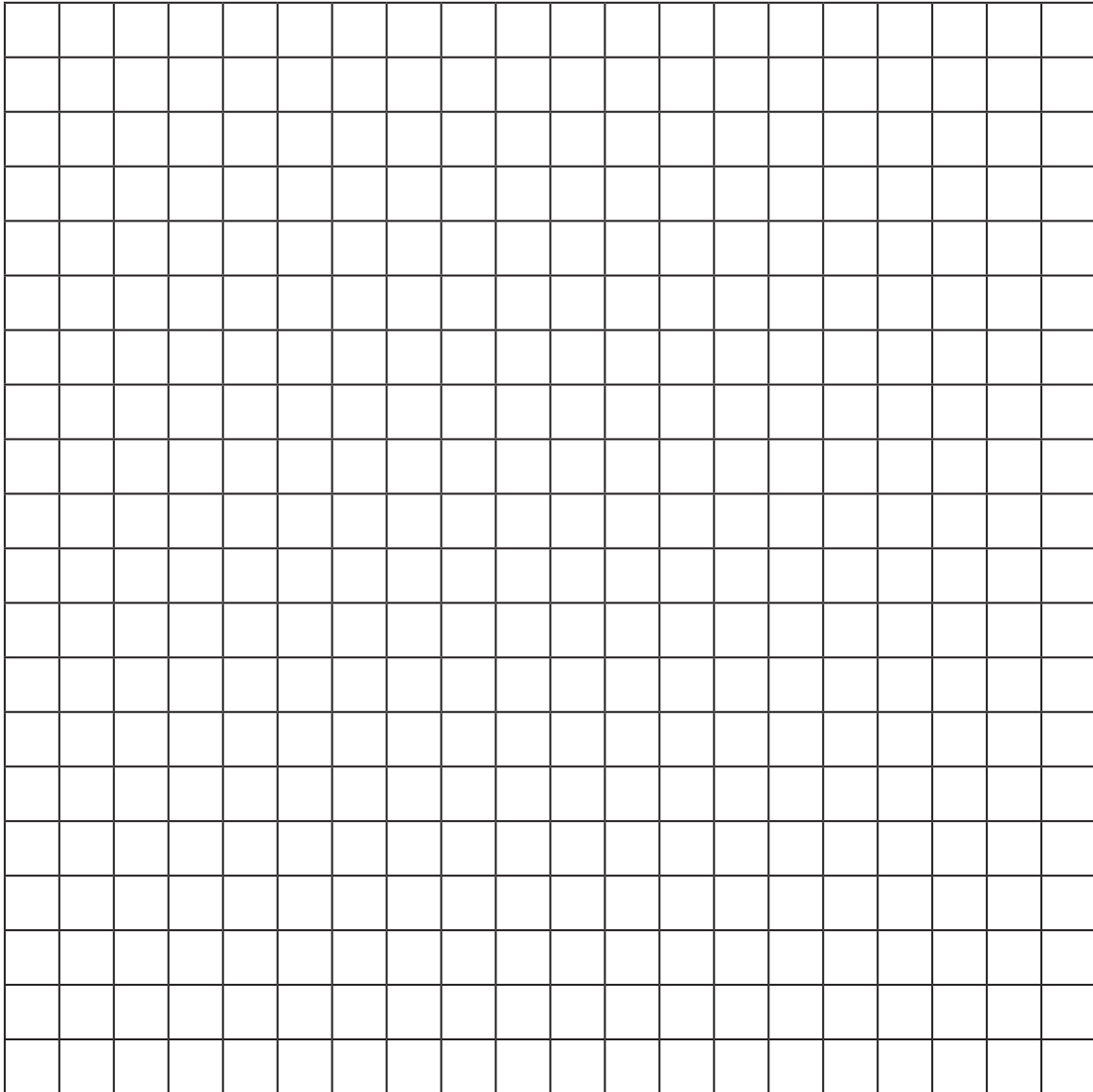
GÅNGERSCHACK 1-10

Antal spelare: 2 st
Materiel: 2 tiosidiga tärningar och en färgpenna

1. $5 \cdot 5 = 25$ 6. _____ = _____
 2. _____ = _____ 7. _____ = _____
 3. _____ = _____ 8. _____ = _____
 4. _____ = _____ 9. _____ = _____
 5. _____ = _____ 10. _____ = _____

KOPIERING TILLÅTEN © LIBER AB

Gångerschack – spelplan



1. ____ · ____ = ____

6. ____ · ____ = ____

2. ____ · ____ = ____

7. ____ · ____ = ____

3. ____ · ____ = ____

8. ____ · ____ = ____

4. ____ · ____ = ____

9. ____ · ____ = ____

5. ____ · ____ = ____

10. ____ · ____ = ____